Założenia o komunikacji wewnątrz systemu:

1. Overseer zawsze wysyła informacje do serwerów wirtualizacji z jakąś prośbą.
2. Serwer wirtualizacji odpowiada overseerom tylko, jeśli powinna wystąpić zmiana w modelu systemu.

Połączenia:

1. Utworzenie sesji + zajęcie maszyny:
   1. Overseer wysyła częściową utworzoną sesje (tylko informacje o użytkowniku) do wybranego serwera z prośbą o wykorzystanie maszyny w utworzeniu sesji.
   2. Jeżeli maszyna jest w odpowiednim stanie, aby utworzyć z nią sesję, to zwróć informacje do overseerów, że sesja została utworzona wraz z pełnym obiektem sesji. Dodatkowow wyślij stan wszystkich maszyn w serwerze.
   3. W przeciwnym wypadku, nic nie wysyłaj(bo brak zmian w systemie). notifyClose załatwi brak serwera w systemie
   4. W przypadku błędnego modelu logika wykonywana jest ponownie do skutku. Aby klient nie dostawał timeoutów utworzy się 2 rózne endpointy: prosba o utworzneie sesji i zapytanie, czy moja sesja już działa.
2. Zakończenie sesji + wyłączenie maszyny(klient się rozlacza lub timeout):
   1. Serwer wirtualizacji wykrywa zerwanie polaczenia z klientem (rabbit poprzez notifyClose)
   2. Serwer wysyła informacje o zmianie stanu sesji z używanej na porzuconą.
   3. Poczekaj do czasu jak klient potwierdzi wyjście lub upłynie czas na takie potwierdzenie.
   4. Overseer wysyła prosbe do serwera wirtualizacji, aby zakończyć sesje wraz z maszyną.
   5. Serwer wirtualizacji sprawdza, czy sesja jest w stanie „porzucona”. Jeśli tak, to odsyła informacje do overseera o zakończeniu sesji i wysyla stan swoich maszyn.
   6. W przeciwnym wypadku nie wysyła nic (bo brak zmian modelu). notifyClose załatwi brak serwera w systemie
3. Rozpoczęcie pracy serwera wirtualizacji:
   1. Utworz kolejke do komunikacji bezpośredniej overseer -> serwer.
   2. Podlacz się do kolejki serwery -> overseer (nazwa z konfiguracji)
   3. Podlacz się do kolejki overseer -> serwery (nazwa z konfiguracji)
   4. Wyślij przez kolejke z pkt b nazwe kolejki utworzonej w pkt a. Poinformuj overseera o zaistnieniu serwera.
   5. Jeżeli nie uda się wyslac informacji do overseera (może go nie ma?), to próbuj to wykonać kilkukrotnie w pewnym interwale czasowym. jeżeli pomimo tego się nie uda – zabij sie
   6. Przez kolejke z punktu b uzyskaj informacje o prawidłowym przyjęciu do systemu (ignoruj kolejne takie komunikaty)
4. Wysłanie stanu serwera wirtualizacji:
   1. Overseer wysyła prośbę do wspólnej kolejki o stan maszyn
   2. Serwer wirtualny musi odpowiedzieć bezwarunkowo informacja o stanach maszyn i podlaczonych klientów (cały model wewnątrz maszyny)
5. Uruchomienie maszyny:
   1. Overseer wysyła prosbe o uruchomienie konkretnej maszyny
   2. Serwer wirtualizacji sprawdza, czy można właczyć maszynę (w sensie stan „Wyłączona”).
   3. W przypadku, gdy się da Włącza ją i odsyła stan wszystkich maszyn na serwerze.
   4. Wpw. nic nie robi
6. Wyłączenie maszyny – analogicznie jak 5